
2021년 서울유스엑스포 특별프로그램 e-스포츠대회

'서울유스라이더리그:SYRL' 대회 규정

1. 게임 종목 및 버전

- 본 대회는 NEXON에서 서비스하는 "카트라이더 러쉬플러스"의 현재 모바일상에서 서비스 되는 버전으로 진행한다.
- 대회 진행 도중 버전 업데이트가 있을 경우, 본 규정은 변경이 있을 수 있다.

2. 대회의 목적

- 본 대회는 '2021년 서울유스엑스포 특별프로그램'으로 청소년들의 다양한 문화 활동을 장려하고 서울시의 대표 청소년축제로 자리매김하는 것을 목적으로 한다.

3. 선수 자격

3.1 선수 기본 자격

- 대회 참가 모집 마감일 기준으로 서울시 관내 9~24세 청소년
- 현재 대한민국 국적을 보유하고 대한민국에 거주하고 있는 자
- 대회 기간 대회에 온라인으로 참여가 가능한 자

3.2 게임 계정

- 계정은 신청서를 통해 알려준 사전 신청한 아이디와 동일해야 한다.
- 모든 선수들은 1인 1계정 사용해야 하며 본인 계정으로만 참가가 가능하다.
- 부득이한 경우, 직계존속 계정은 허용하나 관련 서류(가족관계증명서, 주민등록등본 등)을 통해 최종 확인이 되어야 참가할 수 있다.

3.3. 참가 자격 제한

- 청소년이 아닌 자는 참가할 수 없다. (9~24세)
- 게임 내 명칭 위반
- 게임 내에서 질서를 어지럽히는 행위
- 시스템(버그) 사용 및 비정상적인 플레이(어뷰징) 행위
- 불법 프로그램 및 비인가 프로그램 사용
- 계정 도용 및 해킹개인정보 유출
- 위의 사항 외 게임 운영정책 위반 항목

4. 대회 일정

- 서울유스엑스포 특별프로그램 e-스포츠대회 '서울유스라이더:SYRL' 일정은 아래와 같다.
 - 전염병, 천재지변, 대회 운영 상의 이슈 등으로 아래 일정은 변경될 수 있다.

구분		일정
참가모집		09.17.(금)~10.03.(일)
예선	예선 조 추첨	10.07.(목)
	예선 풀리그	10.11.(월)
본선	본선 조 추첨	10.14.(목)
	본선	10.16.(토)

5. 참가자 선발

- 4인 1팀, 32팀 선착순으로 선발한다.
- 지정된 시점까지 연락이 되지 않거나 불참 의사를 밝힌 선수 및 팀이 발생한 경우 차순위로 대체한다.

6. 예선 진행방식

- 조편성은 8개조(각 조 최대 4팀)으로 편성된다.
- 단, 실제 예선 참가 규모에 따라 조편성 및 예선 진행 방식을 변경할 수 있다.
- 각 팀별별 1세트(3경기 스피드전, 아이템전, 에이스 결정전) 진행
- 승점제로 상위 2팀 본선 진출 [승(3점), 무(1점), 패(0점)]
- 각 1,2위 팀이 본선에 진출한다.

예선	
체크인 시간 추후 안내	
A조	B조
C조	D조
E조	F조
G조	H조

7. 본선 진행방식

- 본선은 예선을 통해 선발한 16팀으로 구성된다.

구분	대진	비고
오프닝 및 대회 안내		
16강전	[16강 1경기] A조 1위-B조 2위	1세트

	[16강 2경기] C조 1위-D조 2위	
	[16강 3경기] E조 1위-F조 2위	
	[16강 4경기] G조 1위-H조 2위	
	[16강 5경기] B조 1위-A조 2위	
	[16강 6경기] D조 1위-C조 2위	
	[16강 7경기] F조 1위-E조 2위	
	[16강 8경기] H조 1위-G조 2위	
8강전	[8강 1경기] 16강 1경기 승자-16강 2경기 승자	1세트
	[8강 2경기] 16강 3경기 승자-16강 4경기 승자	
	[8강 3경기] 16강 5경기 승자-16강 6경기 승자	
	[8강 4경기] 16강 7경기 승자-16강 8경기 승자	
4강	[4강 1경기] 8강 1경기 승자-8강 2경기 승자	3세트
	[4강 2경기] 8강 3경기 승자-8강 4경기 승자	
결승전	4강 1경기 승자-4강 2경기 승자	3세트

8. 경기 규정

8.1. 예선 풀리그

1세트	게임 모드	스피트 팀전 (4vs4)
	경기 방식	예선 1세트는 단판으로 진행된다.
	트랙 선정	심판진이 시작 전에 모든 경기에서 공통적으로 적용될 트랙 순번을 추첨을 통해 선정한다.
2세트	게임 모드	아이템 팀전 (4vs4)
	경기 방식	예선 1세트는 단판으로 진행된다.
	트랙 선정	심판진이 시작 전에 모든 경기에서 공통적으로 적용될 트랙 순번을 추첨을 통해 선정한다.
3세트	게임 모드	에이스 결정전 (1vs1 스피드 개인전)
	경기 방식	2세트 종료 후 세트 스코어가 1:1인 경우에만 진행한다. 3세트는 단판으로 진행되며, 승리 팀이 해당 경기에서 최종 승리한다.
	트랙 선정	심판진이 시작 전에 모든 경기에서 공통적으로 적용될 트랙 순번을 추첨을 통해 선정한다.

8.2. 16강, 8강

1세트	게임 모드	스피트 팀전 (4vs4)
	경기 방식	1세트는 단판으로 진행된다.
	트랙 선정	심판진이 시작 전에 모든 경기에서 공통적으로 적용될 트랙 순번을 추첨을 통해 선정한다.
2세트	게임 모드	아이템 팀전 (4vs4)
	경기 방식	1세트는 단판으로 진행된다.
	트랙 선정	심판진이 시작 전에 모든 경기에서 공통적으로 적용될 트랙 순번을 추첨을 통해 선정한다.
3세트	게임 모드	에이스 결정전 (1vs1 스피드 개인전)
	경기 방식	2세트 종료 후 세트 스코어가 1:1인 경우에만 진행한다. 3세트는 단판으로 진행되며, 승리 팀이 해당 경기에서 최종 승리한다.
	트랙 선정	심판진이 시작 전에 모든 경기에서 공통적으로 적용될 트랙 순번을 추첨을 통해 선정한다.

8.3. 준결승전, 결승전

1세트	게임 모드	스피트 팀전 (4vs4)
	경기 방식	1세트는 5라운드 3선승으로 진행되며, 특정 팀이 3승을 선취하는 경우 종료된다. [1라운드] > [2라운드] > [3라운드] > [4라운드] > [5라운드]
	트랙 선정	심판진이 시작 전에 모든 경기에서 공통적으로 적용될 트랙 순번을 추첨을 통해 선정한다.
2세트	게임 모드	아이템 팀전 (4vs4)
	경기 방식	2세트는 5판 3선승으로 진행되며, 특정 팀이 3승을 선취하는 경우 종료된다. [1라운드] > [2라운드] > [3라운드] > [4라운드] > [5라운드]
	트랙 선정	심판진이 시작 전에 모든 경기에서 공통적으로 적용될 트랙 순번을 추첨을 통해 선정한다.
3세트	게임 모드	에이스 결정전 (1vs1 스피드 개인전)
	경기 방식	2세트 종료 후 세트 스코어가 1:1인 경우에만 진행한다. 3세트는 단판으로 진행되며, 승리 팀이 해당 경기에서 최종 승리한다.
	트랙 선정	심판진이 시작 전에 모든 경기에서 공통적으로 적용될 트랙 순번을 추첨을 통해 선정한다.

9. 사용 가능한 아이템

9.1 캐릭터

- 캐릭터의 코스튬은 모두 사용 불가하며, 아이템전 진행 시에 한하여 '풍선' 아이템 사용이 가능하다.
- 캐릭터는 선수용 계정에 지급된 캐릭터 중 아래 리스트 내에서 자유롭게 사용 가능하다.

기본 캐릭터 리스트			
디지니	에띠	다오	베찌
마리드	로무마니	모스	우니

9.2 캐릭터 페인트

- 팀전 예선 및 본선에서는 별도의 페인트 착용이 불가하다. (기본 레드팀/블루팀 설정으로 경기 진행)

9.3 카트 바디

- 스피드전, 아이템전 모두 '레이등급 이하'의 카트바디를 착용하여야 한다.
* 아래 목록에 첨부되지 않은 레이등급 카트도 사용가능.

스피드전 카트 목록				
솔라	마법양탄자	네온	쏘나타 N Line	퍼플 미티어
카카오 T 바이크	스팅레이	쉐퍼	클래식 카트	판다카트

아이템전 카트 목록				
스켈레톤	가디언	치킨런	옐로우 스쿠터	은월검
슈파츨스	롤리카	눈덩이	앗차거	루돌프

9.4 잠재력

- 예선 및 본선에서 '팩토리' 내의 '잠재력'은 최고 레벨로 진행된다.

9.5 파츠

- 선수들은 파츠를 자유롭게 장착할 수 있다.

9.6 기타 아이템

- 경기 중 '엠블럼', '타이틀', '펫', '플라잉펫' 착용을 금한다.
- 대회 기간 중 게임에 새롭게 추가되는 아이템 및 시스템은 운영위원회 판단 하에 사용을 금지할 수 있다.

10. 대회 트랙 리스트

- 개인전, 팀전 1세트(스피드전), 팀전 3세트(에이스결정전) 아래 '스피드전 트랙'만 사용 가능하다.
- 팀전 2세트(아이템전)은 아래 '아이템전 트랙'만 사용 가능하다.

스피드전 트랙				
스피드전 - 예선, 16강, 8강				
빌리지 고가의 질주	비치 해변 드라이브	월드 두바이 다운타운	월드 뉴욕 대질주	차이나 청명한 하늘의 서호
월드 이탈리아 피사의 사탑	해적 로비 절벽의 전투	도검 야외 수련관	문힐시티 폭우속의 질주	빌리지 익스트림 경기장
스피드전 - 준결승, 결승				
동화 이상한 나라의 문	노르테유 익스프레스	광산 꼬불꼬불 다운힐	팩토리 미완성 5구역	공동묘지 마왕의 초대
월드 파리 에펠탑 다이브	아이스 갈라진 빙산	네모 산타의 비밀공간	해적 숨겨진 보물	사막 빙글빙글 공사장
황금문명 비밀장치의 위협	WKC 브라질 서킷	포레스트 지그재그	대저택 은밀한 지하실	빌리지 운명의 다리
아이템전 트랙				
차이나 빙등 축제	비치 수상비행장	빌리지 시계탑	아이스 신나는 하프파이프	동화 다오와 콩나무
대저택 루이의 서재	동화 카드왕국의 미로	사막 울렁울렁	광산 보석채굴장	황금문명 신비의 황금 콘도르

11. 이외 운영 관련

11.1 버그 및 외부 프로그램 사용 관련

- 게임 상에서 알려지지 않아 본 규정에 포함되지 않은 버그라 할지라도, 운영진 판단 하에 대회 진행에 문제가 된다고 판단될 경우 사용이 금지된다.
- 선수는 게임 클라이언트, 개인 장비 및 보이스 채팅을 위한 프로그램, 연락망(오픈 채팅방)을 제외한 어떠한 프로그램도 실행할 수 없다.
- 운영진의 허가를 받지 않은 외부 프로그램 사용 적발 시 실격처리 될 수 있다.

11.2 선수의 요청에 의한 경기 중단

- 선수는 아래와 같은 상황 발생 시, 별도의 연락망을 통해 경기 중단을 요청할 수 있다.
- 주최 측에서 준비한 컴퓨터 등의 기자재 문제 발생 시
- 기타 현장(중계석) 내 환경 등의 사유로 인한 경기에 영향을 미칠 요소가 발견될 시

11.3 규정의 적용

- 예선전 진행 전까지 대회 불참을 알리는 선수가 발생할 경우, 대기순번에 따라 추가 선발될 수 있다. 예선전 진행 후에는 추가 선발은 진행하지 않는다.
- 예선전 진행 중에도 2회의 경고 누적이 될 경우 해당 선수는 즉시 실격 처리 된다.
- 본 규정에 명시되지 않은 상황 발생 시 운영진의 판단에 따른다.
- 주최 측의 지시에 따르지 않을 경우 해당 선수는 실격 처리 될 수 있다.
- 본 규정은 사전 규정으로, 별도 상황에 따라 변동될 수 있다.
- 방송 경기 출전이 확정된 이후 천재지변에 준하는 사정 등으로 인해 경기 참여에 어려움이 있는 선수의 경우 대회 담당자에게 미리 알려야 하며, 대체선수 참가는 불가하다.
- 최종 경기 규정은 본 대회 개막 1주 전 전체 고지된다.